**Спецификация требований   
к мобильному приложению  
«Путеводитель по жизни»**

Версия 1.0.0

Исполнитель: Войткевич В.А.

**Лист распространения**

| Организация | ФИ | Должность | Назначение |
| --- | --- | --- | --- |
| ООО «Образовательный центр программирования и высоких технологий» | Жучковская Алена | Тренер | Для оценки |
| ООО «Образовательный центр программирования и высоких технологий» | Лица, присутствующие при защите дипломной работе | - | Для ознакомления |

[1.](#_heading=h.7kijx94wi07w) Введение 6

[1.1](#_heading=h.sditzow98dem) Назначение 6

[1.2](#_heading=h.r5bepk7vopmn) Соглашения, принятые в документах 6

[1.3](#_heading=h.1e3brjny5xzh) Границы проекта 6

[1.4](#_heading=h.2yz608pjiiyp) Ссылки 6

[2.](#_heading=h.rv4j13khql19) Общее описание 6

[2.1](#_heading=h.jnvtr01l10qs) Общий взгляд на решение 6

[2.2](#_heading=h.46mg1t8ht4cw) Классы пользователей 7

[2.3](#_heading=h.1183ygrdsl8t) Ограничения дизайна и реализации 8

[2.4](#_heading=h.xmsldjjdxmny) Предположения и зависимости. 8

[3.](#_heading=h.pm1j6n3e89zc) Функции системы 9

[3.1](#_heading=h.yfblyqmxj6uy) Функции приложения (MVP) 9

[UFG-1.1 Я как пользователь хочу зарегистрироваться в приложении, чтобы создать свой аккаунт и получить доступ к возможностям платформы. 9](#_heading=h.fxgdu0si9z63)

[UFG-1.2 Я как пользователь хочу войти в учетную запись в приложении, чтобы использовать приложение в своих интересах. 11](#_heading=h.2tqfxmp4j6a3)

[UFG-2.1 Я как пользователь хочу восстановить пароль от профиля, чтобы снова получить доступ к своему аккаунту и продолжать использовать приложение. 12](#_heading=h.16msvcrdz0vq)

[UFD-3.1 Я как пользователь хочу иметь возможность открыть «справочник» при нажатии не соответствующую вкладку в нижней строке с целью быстрого доступа к соответствующему разделу. 12](#_heading=h.4dirlvq3cjow)

[UFD-4.1 Я как редактор хочу управлять элементами справочника, чтобы поддерживать актуальность информации и пользователи могли ознакомиться с полезной информацией. 13](#_heading=h.o8w48ig71mt3)

[UFD-4.1.1 Я как редактор хочу создать статью в «Справочнике», чтобы пользователи могли просмотреть полезную информацию. 13](#_heading=h.pmv1mho2b2a8)

[UFD-4.1.2 Я как редактор хочу редактировать статью, чтобы поддерживать ее в актуальном состоянии. 14](#_heading=h.1h7pujj8hx7g)

[UFD-4.1.3 Я как администратор хочу удалить статью, чтобы избавиться от неактуального контента в приложении и нерелевантных материалов. 15](#_heading=h.cnzr0wshbqo)

[UFD-4.1.4 Я как редактор скрыть (архивировать) статью, чтобы временно скрыть ее от пользователей для последующей актуализации информации. 15](#_heading=h.85382l5iql08)

[UFD-4.1.5 Я как администратор хочу создать раздел, чтобы добавлять в него новые статьи. 16](#_heading=h.i8bnsx776dnr)

[UFD-5.1 Я как пользователь хочу использовать элементы «Справочника» для быстрого поиска информации. 16](#_heading=h.kieicp46sqdk)

[UFD-5.1.1 Я как пользователь хочу выбрать категорию для просмотра информации по отдельному направлению. 17](#_heading=h.2k5rq6o9872p)

[UFD-5.1.2 Я как пользователь хочу выбрать раздел для просмотра информации по отдельному разделу. 17](#_heading=h.yskqh98rxy4h)

[UFD-5.1.3 Я как пользователь хочу выбрать статью для изучения полезной информации. 17](#_heading=h.nmdrl0ynotgd)

[UFD-5.2 Я как пользователь хочу быстро находить интересующие меня элементы «Справочника», чтобы сократить время на просмотр информации. 18](#_heading=h.prn0ns1kw9a1)

[UFD-6.1 Я как администратор хочу прикрепить файл в статью, чтобы дополнить текст полезными ресурсами, предоставить дополнительные материалы. 19](#_heading=h.85e0imt1nuxo)

[UFD-6.2 Я как администратор хочу прикрепить гиперссылки в статью, чтобы дополнить содержание полезными ресурсами, направлять пользователей к дополнительной информации. 20](#_heading=h.g2by5isnqg4f)

[UFD-7.1 Я как пользователь хочу сохранить статью в свой профиль, чтобы иметь быстрый доступ к важной информации и возвращаться к ней позже. 21](#_heading=h.2y3gtonkoskl)

[UFD-8.1 Я как пользователь хочу поделиться статьей, чтобы больше человек увидели полезную информацию и скачали приложение. 21](#_heading=h.d6g2ep96ql0k)

[UFD-9.1 Я как пользователь хочу поставить лайк на статью, чтобы она стала популярнее и больше пользователей обратило на нее внимание. 22](#_heading=h.cp32uaddfuub)

[UFF-10.1 Я как пользователь хочу открыть форум к статье, чтобы узнать мнения иных пользователей или выяснить какие-либо тонкости. 22](#_heading=h.8m4h0c11mi9i)

[UFF-11.1 Я как пользователь хочу писать сообщения на форумах к каждой категории, разделу и статье, чтобы делиться свои мнением и взаимодействовать с другими пользователями. 24](#_heading=h.wzkajg7ipgx8)

[UFF-12.1 Я как пользователь хочу оставить «Лайк» на понравившееся сообщение, чтобы поддержать автора сообщения. 24](#_heading=h.nukmu531b914)

[UFF-12.2 Я как пользователь хочу пожаловаться на сообщение, чтобы администратор проверил сообщение на соответствие правилам сообщества. 25](#_heading=h.ohxka0laxk7e)

[UFF-13.1 Я как администратор иметь возможность удалять сообщения других пользователей форума, чтобы обеспечить соблюдение правил сообщества, удаляя неподобающий контент. 25](#_heading=h.5tbsiw5lygu3)

[UFF-13.2 Я как администратор хочу заблокировать пользователя, чтобы предотвратить нарушение правил сообщества и обеспечить безопасное и комфортное общение. 27](#_heading=h.n8ruapvk257z)

[UFF-14.1 Я как пользователь хочу отправить запрос на доступ к контактным данным другого участника форума, чтобы продолжить общение вне системы. 27](#_heading=h.1oxn3zt124xf)

[UFF-14.2 Я как пользователь хочу принимать решение о предоставлении третьим лицам доступа к моим контактным данным, чтобы продолжить общение вне системы. 28](#_heading=h.atii7acsfvh8)

[UFG-15.1 Я как пользователь хочу иметь возможность открыть «Личный кабинет» при нажатии не соответствующую вкладку в нижней строке с целью управления приложением. 30](#_heading=h.sgfeaxlxdam4)

[UFG-15.1.1 Я как пользователь хочу просматривать мои сохраненные статьи для их повторного просмотра. 30](#_heading=h.s6cauk6vi0ye)

[UFG-15.1.2 Я как пользователь хочу изменять мои данные чтобы контролировать какие данные могут увидеть иные пользователи которым я предоставлю доступ. 31](#_heading=h.jawoxi53fqed)

[UFG-15.1.3 Я как пользователь хочу перейти к своим сообщениям на форумах с целью быстрого доступа к форумам в которых я принимал участие. 32](#_heading=h.3rctedppj5se)

[UFG-15.1.4 Я как пользователь хочу просмотреть уведомления чтобы получать актуальную информацию. 32](#_heading=h.g2ght0258gjr)

[UFG-15.1.5 Я как пользователь хочу настроить приложение чтобы использование было удобнее. 33](#_heading=h.1m03kriirmg1)

[UFG-15.1.6 Я как пользователь хочу выйти из приложения, чтобы завершить сеанс. 33](#_heading=h.n5i0uucp56h9)

[При нажатии на кнопку 2.2 открывается экран «Войти в аккаунт» (UFG-1.2) 33](#_heading=h.y0jd1sb7brjq)

[4 Требования к данным 34](#_heading=h.nyu53ojx21gt)

[4.1 Логическая модель данных 34](#_heading=h.fmao159qixt8)

[4.1.1](#_heading=h.xvcbia2c0igy) Диаграмма классов TBD 34

[4.1.2](#_heading=h.vf8hfkjdgfc4) BPMN-Диаграмма TBD 34

[4.1.3](#_heading=h.wiso5z2bcd5u) Диаграмма активностей «Создание комментариев» TBD 34

[4.2](#_heading=h.lpxrsoost1tf) Словарь данных 34

[5 Требования к внешним интерфейсам 37](#_heading=h.5yup32elpwy0)

[5.1](#_heading=h.hlyvbj93qftb) Пользовательские интерфейсы 37

[5.2. Интерфейсы ПО 37](#_heading=h.xkdcb4unglma)

# Введение

## Назначение

Данный документ представляет собой Спецификацию требований (SRS) для реализации мобильного приложения на платформе Android «Путеводитель по жизни». Разрабатываемое ПО необходимо для предоставления пользователям доступа к структурированной информации по важнейшим аспектам жизни, которая будет служить основой для принятия осознанных и уместных решений.

Документ предназначен для использования инвесторами, аналитиками, командой разработчиков, тестировщиками.

Требования описанные данной спецификации имеют высокий приоритет и относятся к релизу 1.0. Остальные функциональности относятся к этапам разработки последующих версий и могут изменяться в установленном порядке

## Соглашения, принятые в документах

Идентификаторы требований прописываются вначале требования, состоят из сокращенных элементов (заглавными буквами на латинице с добавлением цифрового значения). например: UFG-1. U-User Story, F-Function, G-general (dictionary, forum, soft skills).

## Границы проекта

Разрабатываемое приложение «Путеводитель по жизни» позволит быстро и структурно получать актуальную и полезную информацию в простом изложении, делиться информацией с другими и общаться на тематических форумах, знакомиться с иными пользователями. Иные функциональности подлежащие разработке в последующих этапах отражены в документе об образе и границах данного решения.

## Ссылки

1. [Дизайн](https://www.figma.com/design/rhJw0RnjPcxFS9VqAmOzee/Untitled?node-id=0-1&t=DC7Ja1kWgrW1rwFp-1) .
2. [Документ об образе и границах решения.](https://docs.google.com/document/d/1jTRlcBqmVX7dNj5duNCjjWLfkwz8NEed/edit?usp=drive_web&ouid=118294814407935858542&rtpof=true)

# Общее описание

## Общий взгляд на решение

Данное решение является новым мобильным приложением и разрабатывается для использования на операционной системе Android версии «10.0.1».

Вместе с тем, при разработке мобильного приложения необходимо реализовать интерфейс с ОС Android в части вызова функций «выбрать фото», «поделится», «выбрать файл».

## Классы пользователей

### 2.2.1 Характеристики пользователей

1. Пользователи приложения - имеют сильное влияние и слабый интерес в разработке приложения. В ходе планирования и определения стратегии создан артефакт «Анализ целевой аудитории по методу Person» который содержит результаты анализа целевой аудитории приложения.

### 2.2.2 Матрица прав доступа пользователей

| Наименование функции | Администратор (АО) | Редактор | Пользователь |
| --- | --- | --- | --- |
| ***Управление пользователями*** | | | | |
| Создавать | **+** |  |  | |
| Просматривать | **+** | **+** | **+** | |
| Изменять | **+** |  | **+**  (только свои данные) | |
| Удалять | **+** |  | **+**  (только свою учетную запись) | |
| ***Управление разделами*** | | | | |
| Создавать | **+** |  |  | |
| Просматривать | **+** | **+** | **+** | |
| Изменять | **+** |  |  | |
| Удалять | **+** |  |  | |
| ***Управление статьями*** | | | | |
| Создавать | **+** |  |  | |
| Просматривать | **+** | **+** | **+** | |
| Изменять | **+** | **+** |  | |
| Удалять | **+** |  |  | |
| ***Управление форумом*** | | | | |
| Создавать | **+** |  |  | |
| Просматривать | **+** | **+**  (только свои задачи) | **+** | |
| Изменять | **+** |  |  | |
| Ограничивать | **+** |  |  | |
| ***Управление сообщениями на форумах*** | | | | |
| Создавать | **+** |  | **+** | |
| Просматривать | **+** | **+** | **+** | |
| Изменять | **+** |  | **+**  (только свои сообщения) | |
| Удалять | **+** |  | **+**  (только свои сообщения) | |
| ***Просмотр контактных данных пользователей*** | | | | |
| Просматривать | **+** |  | **+**  (только при разрешении) | |
| Изменять | **+** |  | **+**  (только свои данные) | |

## Ограничения дизайна и реализации

*CON-1* При разработке приложения необходимо придерживаться следующих параметров:

-шрифт используемый в приложении FIGMA - «Public Sans».

-цвет фона Hex-FFFFFF, цвет фона иконок Hex-F5F2F0, цвет текста плейсхолдеров и контуров элементов панели управления Hex-877563.

## Предположения и зависимости.

Предположения

*AS-1*: Предполагается, что вносимый редактором контент (содержание статьей) будет качественным для удержания внимания и уличения пользователей для участия в форумах.

*AS-2*: Предполагается, что администратором будут активно рассматриваться жалобы на участников форума с целью минимизации негативного опыта использования приложения.

*AS-3*: Предполагается, что продукт будeт обновляться и поддерживаться после выпуска, включая исправление ошибок и добавление новых функций в соответствии с обратной связью от пользователей.

*AS-4*: Предполагается, что при обновлении технической среды (операционной системы Android и др.) продукт могут работать неисправно.

*AS-5*: Предполагается, что пользователи приложения будут иметь достаточный опыт пользования мобильным устройством предпринимать меры к обучению в части использования функций приложения.

*AS-6*: Предполагается что редактором будет внесен достаточный объем контента (категорий, разделов, статей) актуального на момент разработки/внедрения продукта.

*AS-7*: Предполагается что в последующем в приложение будут добавлены функции тестирования, создание привычек и т.д.

Зависимости:

*AD-1*: Работа приложения зависит от постоянного снабжения электроэнергией и стабильного интернет соединения.

*AD-2*: Скорость работы приложения зависит от технических характеристик операционной среды.

*AD-4*: Качество и востребованность функций разрабатываемых в приложении и зависит от вовлечения пользователей в большей мере.

*AD-5*: В случае возникновения форс-мажорных обстоятельств (начала военных действий, пандемий и др.) планируемые сроки внедрения решения могут изменяться.

# Функции системы

## Функции приложения (MVP)

**FG-1** **Регистрация/вход в приложение.** Регистрация нового пользователя, вход зарегистрированных пользователей. Восстановление пароля.

**FG-2** **Восстановление пароля.**

**FD-3** **Вкладка “Справочник”.** Библиотека знаний состоящая из категорий, разделов, статей.  Поиск по тексту, связь материалов с перекрестными ссылками.

**FD-4** **Управление элементами справочника статьями**. Возможность создания, редактирования, удаление статьи содержащей полезную для пользователя информацию.

**FD-5** **Иерархическая система категорий (дерево).** Ветвление категорий, разделов и выбор интересующих пользователя направлений с возможностью дальнейшего изменения в личном кабинете

**FD-6** **Возможность вложения ресурсов в статью.** Прикрепление файлов, ссылок на другие статьи и сторонние ресурсы.

**FD-7** **Сохранение статей.** Возможность сохранения публикации в профиле.

**FD-8** **Возможность поделиться статьей.** Отправка краткого содержания и ссылки на статью. Ссылка на статью ведет к установке приложения при его отсутствии на устройстве.

**FD-9** **Отметка "Лайк" под статьей.** Возможность оценить статью с положительной стороны, чтобы она стала популярнее и больше пользователей обратило на нее внимание.

**FF-10** **Форумы к элементам “Справочника”.** Возможность просмотра обсуждений категорий, разделов, статей доступных в  приложении.

**FF-11** **Сообщение на форумах.** Возможность написания сообщения зарегистрированным пользователем.

**FF-12** **Реакция на сообщение в форуме.** Возможность поставить «лайк» на понравившееся сообщение на форуме. Возможность пожаловаться

**FF-13** **Модерация элементов форума.** Возможность удалять сообщения, блокировать пользователей.

**FF-14** **Запрос на контакт.** Запрос на доступ к контактным данным другого пользователя на форуме для дальнейшего взаимодействия вне системы

**FD-15** **Личный кабинет пользователя.** Здесь отображаются уровень пользователя, его текущий прогресс, достижения, сохраненные и изученные материалы.  Настройка профиля, выход из приложения.

UFG-1.1 Я как пользователь хочу зарегистрироваться в приложении, чтобы создать свой аккаунт и получить доступ к возможностям платформы.

Критерии приемки:

1. В случае, если пользователь не осуществил вход в приложение, при открытии приложения по умолчанию открывается вкладка «Профиль»
2. Пользователь может пользоваться вкладкой «Справочник», однако при открытии вкладки «Гибкие навыки» данная вкладка недоступна, отражается надпись: «Данная функциональность доступна только для зарегистрированных пользователей».
3. Пользователь может пользоваться вкладкой «Справочник», однако при открытии вкладки «Профиль» открывается экран с следующими элементами (сверху вниз):
   1. Шапка экрана «Создать аккаунт».
   2. Форма с полями для ввода символов:

3.2.1 «Полное имя и фамилия» требования: только кириллица и латиница, каждое слово с заглавной, не более 35 символов;

3.2.2 «Электронная почта» - требования: обязательно содержание символа @;

3.2.3 «Пароль» - требования: не менее 6 символов, обязательно использование минимум одной заглавной буквы и цифры;

3.2.4 Надпись «Проверьте правильность введенных данных»;

3.2.5 Checkbox с надписью «Ознакомлен с пользовательским соглашением и политикой конфиденциальности» (подчеркнутые слова являются гиперссылками на соответствующие документы в сети интернет).

* 1. Кнопка «Создать аккаунт».
  2. Надпись «Уже есть аккаунт? Войти» (подчеркнутое слово является ссылкой на экран «Войти в аккаунт» (UFG-1.2));

1. Поля для ввода символов имеют соответствующие названию полю плейсхолдеры которые пропадают при нажатии на поле (появление курсора).
2. При нажатии на кнопку 3.3 происходит валидация введенных в полях данных на соответствие требованиям указанных в п.3.2.1-3.2.3.
3. После успешной валидации открывается экран «Создание аккаунта»

с следующими элементами (сверху вниз):

* 1. Шапка экрана «Создание аккаунта».
  2. Ниже, по середине иконка/фото личного профиля размером 128х128 в круглой форме (по умолчанию картинка с вопросительным знаком). Данная иконка является кнопкой, при нажатии на которую открывается выбор фото в системе Andriod. После выбора фото оно загружается и отражается вместо прошлого фото.
  3. Под п.6.2 «(Имя и фамилия пользователя)»;
  4. Ниже, «(электронная почта пользователя)»;
  5. Далее форма с перечнем полей для ввода текста:
     1. «Мессенджер» требования: кириллица, латиница, не более 35 символов (справа от данного поля ввода по умолчанию находится иконка мессенджера «Телеграмм». При нажатии на данную иконку открывается выпадающий список с иконками приложений «Instagramm», «VK», «OK», «WhattsApp», «Viber». При выборе иконки из списка она моментально заменяет иконку по умолчанию);
     2. «Номер телефона»;
  6. Кнопка «Создать аккаунт».

1. При нажатии на кнопку 6.6 происходит валидация введенных в полях данных на соответствие требованиям указанных в п.6.5.1
2. После успешной валидации открывается экран «Подтверждение почты», где пользователь вводит код из сообщения, направленного на его почту, нажимает на кнопку «Подтвердить».
3. Система осуществляет валидацию на соответствие направленного кода-пароля введенному.
4. После успешной валидации пользователь считается загеристрированным, вкладка профиль отражает экран «Личный кабинет» (UFG-15.1)

UFG-1.2 Я как пользователь хочу войти в учетную запись в приложении, чтобы использовать приложение в своих интересах.

Критерии приемки:

1. В случае, если пользователь осуществил выход из учетной записи в приложении, при открытии приложения по умолчанию открывается вкладка «Профиль», в которой будет отражаться экран «Войти в аккаунт»
2. На данном экране расположены следующие элементы: (сверху вниз):
   1. Шапка экрана «Войти в аккаунт».
   2. Форма с полями для ввода символов:

2.2.1 «Электронная почта» - требования: обязательно содержание символа @;

2.2.2 «Пароль» - требования: не менее 6 символов, обязательно использование минимум одной заглавной буквы и цифры;

* 1. Кнопка «Войти в аккаунт».
  2. Ниже надпись «У Вас нет аккаунта? Зарегистрироваться» (подчеркнутое слово является ссылкой на экран «Создать аккаунт» (UFG-1.1));
  3. Ниже надпись «Забыли пароль? Восстановить» (подчеркнутое слово является ссылкой на экран «Восстановление аккаунта» (UFG-2.1));

1. Поля для ввода символов имеют соответствующие названию полю плейсхолдеры которые пропадают при нажатии на поле (появление курсора).
2. При нажатии на кнопку 2.3 происходит валидация введенных в полях данных на соответствие требованиям указанных в п.2.2.1-2.2.3.
3. После успешной валидации считается, что пользователь зашел в учетную запись, вкладка профиль отражает экран «Личный кабинет» (UFG-15.1);
4. В случае, если введенные данные не прошли валидацию, отразить сообщение «Пользователь с введенными логином и паролем отсутствует, проверьте правильность введенных данных».

UFG-2.1 Я как пользователь хочу восстановить пароль от профиля, чтобы снова получить доступ к своему аккаунту и продолжать использовать приложение.

Критерии приемки:

1. В случае, если пользователь нажал на ссылку «Восстановить» на экране «Войти в аккаунт» (п.2.5 UFG-1.2) будет отражаться экран «Восстановление аккаунта»
2. На данном экране расположены следующие элементы: (сверху вниз):
   1. Шапка экрана «Восстановление аккаунта».
   2. Форма с полем для ввода символов:

2.2.1 «Электронная почта» - требования: обязательно содержание символа @;

* 1. Кнопка «Восстановить»;
  2. Текстовое поле с информацией: «Для подтверждения его личности пользователя восстановление аккаунта осуществляется посредством отправки сообщения на электронную почту пользователя.»
  3. Ниже надпись «У Вас нет аккаунта? Зарегистрироваться» (подчеркнутое слово является ссылкой на экран «Создать аккаунт» (UFG-1.1));
  4. Ниже надпись «Уже есть аккаунт? Войти» (подчеркнутое слово является ссылкой на экран «Войти в аккаунт» (UFG-1.2))

1. При нажатии на кнопку 2.3 происходит валидация введенных в полях данных на соответствие требованиям указанных в п.2.2.1
2. После успешной валидации открывается экран «Подтверждение почты», где пользователь вводит код из сообщения, направленного на его почту, нажимает на кнопку «Подтвердить».
3. Вместе с тем, имеется кнопка «Повторно отправить сообщение» которая становится активной только через 1 минуту после отправки сообщения.
4. Система осуществляет валидацию на соответствие направленного кода-пароля введенному.
5. После успешной валидации открывается экран с полями для ввода символов:
   1. «Новый пароль» требования: не менее 6 символов, обязательно использование минимум одной заглавной буквы и цифры;
   2. «Повторите новый пароль» требования: соответствие полю 7.1;
6. После успешной валидации п.7.1 и п. 7.2 считается, что пользователь зашел в учетную запись, вкладка профиль отражает экран «Личный кабинет» (UFG-15.1)

UFD-3.1 Я как пользователь хочу иметь возможность открыть «справочник» при нажатии не соответствующую вкладку в нижней строке с целью быстрого доступа к соответствующему разделу.

Критерии приемки:

1. Вкладка «Справочник» расположена на нижней строке навигации слева.
2. При нажатии на кнопку вкладки открывается экран с перечнем категории.
3. Данную кнопку можно нажать при просмотре любой страницы или экрана приложения (за исключением экрана форумов) и вернуться на главную страницу «Справочник» с перечнем категорий.
4. Данная функциональность доступна для незарегистрированных пользователей.

UFD-4.1 Я как редактор хочу управлять элементами справочника, чтобы поддерживать актуальность информации и пользователи могли ознакомиться с полезной информацией.

UFD-4.1.1 Я как редактор хочу создать статью в «Справочнике», чтобы пользователи могли просмотреть полезную информацию.

Критерии приемки:

1. Создание статьи осуществляется через панель администратора в разделе «Справочник».
2. Создание осуществляется путем нажатия на кнопку «Создать статью».
3. При нажатии кнопки открывается страница создания статьи с следующими полями:
   1. «Выбрать категорию» - выпадающий список с существующими категориями;
   2. «Выбрать раздел» - выпадающий список с существующими разделами;
   3. «Название статьи» - поле для ввода символов с следующей логикой:
      1. Минимальное количество символов: 2
      2. Максимальное количество символов: 70
      3. Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры, спец. символы.
   4. «Текст статьи» - поле для ввода символов с следующей логикой:
      1. Минимальное количество символов: 20
      2. Максимальное количество символов: 5000
      3. Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры, спец. символы.
      4. При вводе символов в данном поле система позволяет создать гиперссылку (UFD-6.2).
         1. Гиперссылка на другую статью приложения имеет бежевый цвет, жирный и подчеркнутый текст.
         2. При нажатии на гиперссылку (3.4.4.1) открывается соответствующая статья.
         3. Гиперссылка на сторонние ресурсы имеет синий цвет, жирный и подчеркнутый текст.
         4. При нажатии на гиперссылку (3.4.4.3) соответствующий ресурс открывается в выбранном по умолчанию на устройстве браузере.
      5. «Прикреплённые файлы» - функциональность предусмотренная UFD-6.1.
   5. «Связать с иными статьями» поле с поисковой строкой и развернутым списком уже имеющихся в системе статей упорядоченном в порядке по категориям и разделам.
4. Внизу расположена кнопка соответствующая кнопка “Создать статью”
5. При нажатии на кнопку происходит валидация полей на предмет допустимых значений и необходимого количества символов.
6. Затем система фиксирует дату создания статьи и отражает ее в статье “Создано /ДАТА ОБНОВЛЕНИЯ/” под индикатором количества лайков.

UFD-4.1.2 Я как редактор хочу редактировать статью, чтобы поддерживать ее в актуальном состоянии.

Критерии приемки:

1. Редактирование статьи осуществляется через панель администратора в разделе «Справочник».
2. Редактирование статьи осуществляется путем нажатия на кнопку «Редактировать статью».
3. При нажатии кнопки открывается страница выбора статьи с следующими полями:
   1. «Выбрать категорию» - выпадающий список с существующими категориями;
   2. «Выбрать раздел» - выпадающий список с существующими разделами:
      1. В панели администратора отражается специальный раздел “Архивированные статьи” который недоступен для пользователей (смотреть UFD-4.1.4).
      2. При редактировании статьи из данного раздела она автоматически считается опубликованной с пометной “Обновлено” (смотреть п.7).
      3. При редактировании статьи она автоматически помещается в раздел в котором из которого она была архивирована.
   3. «Выбрать статью» - выпадающий список с существующими статьями;
4. После выбора статьи появляются поля 3.3-3.5 из UFD-4.1.1 с заполненными полями которые представляют ранее указанное содержание статьи. Данные поля редактируются аналогично логике указанной при создании статьи.
5. Внизу расположена кнопка соответствующая кнопка “Редактировать статью”
6. При нажатии на кнопку происходит валидация полей на предмет допустимых значений и необходимого количества символов.
7. В случае неуспешной валидации поле ввода подсвечивается красным и ниже поля отражаются соответствующие требования указанные в UFD-4.1.2 в п.3.2-3.5.
8. После успешной валидации система фиксирует дату редактирования статьи и отражает ее в статье “Обновлено /ДАТА ОБНОВЛЕНИЯ/” под индикатором количества лайков.
9. Изменение категории и раздела статьи не допускается.

UFD-4.1.3 Я как администратор хочу удалить статью, чтобы избавиться от неактуального контента в приложении и нерелевантных материалов.

Критерии приемки:

1. Удаление статьи осуществляется через панель администратора в разделе «Справочник».
2. Удаление статьи осуществляется путем нажатия на кнопку «Удалить статью».
3. При нажатии кнопки открывается страница выбора статьи с следующими полями:
   1. «Выбрать категорию» - выпадающий список с существующими категориями;
   2. «Выбрать раздел» - выпадающий список с существующими разделами;
   3. «Выбрать статью» - выпадающий список с существующими статьями;
4. После выбора статьи серая кнопка “Удалить статью” становится красной и активной.
5. Одновременно после выбора статьи серая кнопка “Архивировать статью” становится синей (UFD-4.1.4).
6. При нажатии на кнопку “Удалить статью” (п.4) появляется всплывающее окно:
   1. Окно содержит уведомление - “Данную статью можно скрыть от пользователей путем архивирования и в последующем актуализировать информацию. Вы уверены что хотите удалить статью?”
   2. Также окно содержит кнопки: “Отменить” и “Удалить”.
   3. При нажатии кнопки “Отменить” окно закрывается, страница с удалением остается открытой.
   4. При нажатии кнопки “Удалить” окно закрывается, статья удаляется из системы безвозвратно.

UFD-4.1.4 Я как редактор скрыть (архивировать) статью, чтобы временно скрыть ее от пользователей для последующей актуализации информации.

Критерии приемки:

1. Архивирование статьи осуществляется через панель администратора в разделе «Справочник».
2. Архивирование статьи осуществляется путем нажатия на кнопку «Удалить статью».
3. При нажатии кнопки открывается страница выбора статьи с следующими полями:
   1. «Выбрать категорию» - выпадающий список с существующими категориями;
   2. «Выбрать раздел» - выпадающий список с существующими разделами;
   3. «Выбрать статью» - выпадающий список с существующими статьями;
4. После выбора статьи серая кнопка “Архивировать статью” становится синей.
5. При нажатии на кнопку “Архивировать статью” статья перемещается в раздел “Архивированные статьи”:
   1. Данный раздел имеется в каждой категории по умолчанию.
   2. Данный раздел недоступен для пользователей.
   3. Данный раздел отражается только в панели администратора при редактировании статьи.
6. Порядок публикации статьи из архива описан в UFD-4.1.2 (смотреть п. 3.2.1-3.2.3).

UFD-4.1.5 Я как администратор хочу создать раздел, чтобы добавлять в него новые статьи.

Критерии приемки:

1. Создание раздела осуществляется через панель администратора в разделе «Справочник».
2. Создание осуществляется путем нажатия на кнопку «Создать раздел».
3. При нажатии кнопки открывается страница создания раздела с следующими полями:
   1. «Выбрать категорию» - выпадающий список с существующими категориями;
   2. «Ввести название раздела» - поле для ввода символов с следующей логикой:
      1. Минимальное количество символов: 2
      2. Максимальное количество символов: 25
      3. Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры.
4. Внизу расположена кнопка соответствующая кнопка “Создать Раздел”
5. При нажатии на кнопку происходит валидация полей на предмет допустимых значений и необходимого количества символов.
6. В случае неуспешной валидации поле ввода подсвечивается красным и ниже поля отражаются требования указанные в п.3.2.1-3.2.3.
7. После успешной валидации страница закрывается и появляется временное окно с надписью “Успешно”.

UFD-5.1 Я как пользователь хочу использовать элементы «Справочника» для быстрого поиска информации.

Критерии приемки:

1. Элементами справочника являются категории (UFD-5.1.1), которые включают в себя разделы (UFD-5.1.2), которые состоят из статей (UFD-5.1.3).
2. Данная функциональность доступна для незарегистрированных пользователей.

UFD-5.1.1 Я как пользователь хочу выбрать категорию для просмотра информации по отдельному направлению.

Критерии приемки:

1. Перечень с категориями располагается при открытии вкладки «Справочник» под строкой поиска.
2. Перечень представлен следующим образом:
   1. Кнопка категории имеет прямоугольную форму;
   2. Кнопка имеет изображение с соотношением 3:4;
   3. Кнопка категории расположены по две в строке;
   4. Под изображением отражено название категории.
3. При нажатии на кнопку осуществляется переход к разделам на соответствующей категории.
4. Данная функциональность доступна для незарегистрированных пользователей.

UFD-5.1.2 Я как пользователь хочу выбрать раздел для просмотра информации по отдельному разделу.

Критерии приемки:

1. Перечень с разделами располагается под строкой поиска при открытии категории в «Справочнике».
2. Перечень представлен следующим образом:
   1. Каждый раздел представлен кнопкой в виде строки;
   2. Кнопка раздела имеет соответствующую тематическую иконку размером 40 на 40 пикселей;
   3. Разделы расположены по хронологии по последней обновленной внутри него статьи (от новых к старым).
3. При нажатии на кнопку осуществляется переход к соответствующему перечню статей.
4. Данная функциональность доступна для незарегистрированных пользователей.

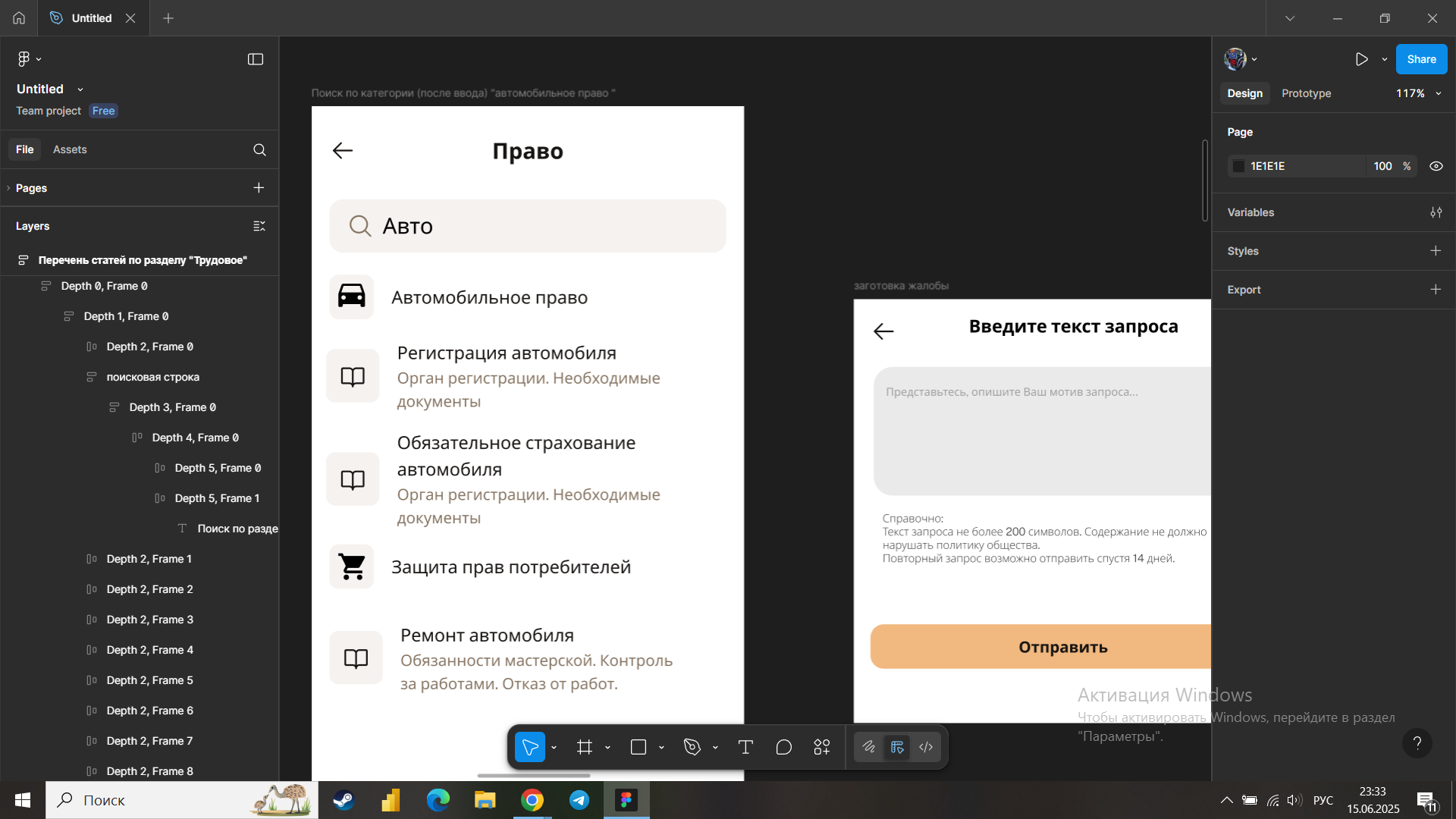
UFD-5.1.3 Я как пользователь хочу выбрать статью для изучения полезной информации.

Критерии приемки:

1. Перечень с статьями располагается при открытии раздела «Справочника» под строкой поиска.
2. Статьи расположены по убыванию хронологии редактирования (от новых к старым).
3. Статья представлена кнопкой в виде строки и представлен следующим образом:
   1. Общий символ «Статья»;
   2. Текст в кнопке:
      1. Название статьи (черный цвет);
      2. Краткое содержание статьи (серый цвет);
   3. Кнопка сохранения статьи в избранное (UFG-15.1.1).
4. При нажатии на кнопку осуществляется открытие статьи.
5. Данная функциональность доступна для незарегистрированных пользователей.

UFD-5.2 Я как пользователь хочу быстро находить интересующие меня элементы «Справочника», чтобы сократить время на просмотр информации.

Критерии приемки:

1. Поисковая строка расположена под названием соответствующего элемента «Справочника» (перечни категорий, разделов, статей).
2. Поисковая строка представляет собой поле ввода символов для поиска.
3. Поисковая строка имеет плейсхолдер с надписью «Поиск по справочнику (на странице с перечнем категорий)», либо «Поиск по категории (на странице с перечнем разделов)», либо «Поиск по разделу (на странице с перечнем статей)”.
   1. При нажатии на поисковую строку плейсхолдер пропадает.
   2. При нажатии на поисковую строку открывается отдельная страница.
   3. При нажатии на поисковую строку открывается клавиатура устройства.
4. Допустимые для ввода символы: латиница, кириллица, цифры, спец. символы.
5. При вводе каждого символа система осуществляет поиск.
6. Поиск осуществляется в рамках иерархии структурного элемента где раскрыта поисковая строка (например, выбрана категория «Право», открыт перечень разделов права, поиск осуществляется только среди разделов и статей в категории «право»):
   1. Результаты поиска должны отражаться со следующей логикой:
      1. Название раздела (даже если в названии раздела отсутствуют введенные символы, название раздела отражается перед статьей, содержащей введенные символы).
      2. Название статьи (если введенные символы имеются в названии статьи, а также в тексте статьи) с указанием раздела в котором она находится.
   2. Если в поиске обнаружены разделы (введенные символы соответствуют названию раздела), ниже указанного раздела должны отражаться статьи данного раздела содержащие искомые символы, а затем остальные статьи.
   3. Если в поиске обнаружены статьи (введенные символы отсутствуют в названии раздела), в первую очередь отражается раздел в котором расположена найденная статья, а ниже указанного раздела должны отражаться статьи данного раздела содержащие искомые символы.
   4. После формирования списка в соответствии с п.6.1-6.3 формирования списка осуществляется в алфавитном порядке (например раздел А: Статья А, Б, В; раздел Б: Статья А, Б, В). 
   5. При формировании списка элементы справочника отображаются с соответствующей иконкой (у каждого раздела своя иконка, у статьи общая).
   6. В случае если введенные символы среди элементов справочника не обнаружены в вместо разворачиваемого списка отображается строка с сообщением «информация не найдена».
   7. При нажатии на экран вне поля поисковой строки и разворачиваемого списка клавиатура сворачивается, однако, введенные в поисковую строку символы сохраняются до закрытия приложения.
   8. При нажатии на найденные элементы «Справочника» соответствующий элемент открывается.
   9. При нажатии на кнопку назад с элемента указанного в п.6.8 осуществляется возврат к поиску, ранее введенные элементы остаются введенные в поисковую строку.
7. Данная функциональность доступна для незарегистрированных пользователей.

UFD-6.1 Я как администратор хочу прикрепить файл в статью, чтобы дополнить текст полезными ресурсами, предоставить дополнительные материалы.

Критерии приемки:

1. При создании (UFD-4.1.1) или редактировании статьи (UFD-4.1.2) согласно имеется поле «Прикреплённые файлы» предусмотренное п.3.4.5.
2. Данное поле является белым прямоугольником с кнопкой, на которой изображена серая кнопка “Скрепка” и надпись “Прекрепить файл”.
3. При нажатии на данное поле открывается проводник операционной системы “Android” который позволяет выбрать один файл:
   1. Файл может быть следующего разрешения:
      1. jpeg;
      2. png;
      3. svg;
      4. xlsx;
      5. docx.
   2. Размер файла не должен превышать 4 МБ.
4. Максимальное количество файлов в одной статье - 7.
5. После загрузки каждого файла осуществляется валидация согласно п. 3.1-3.3.
6. В случае несоответствия необходимо отразить пользователю уведомление - всплывающее окно с надписью соответствующего нарушения требований согласно п. 3.1-3.3.
7. После успешной валидации он отражается в соответствующем поле.

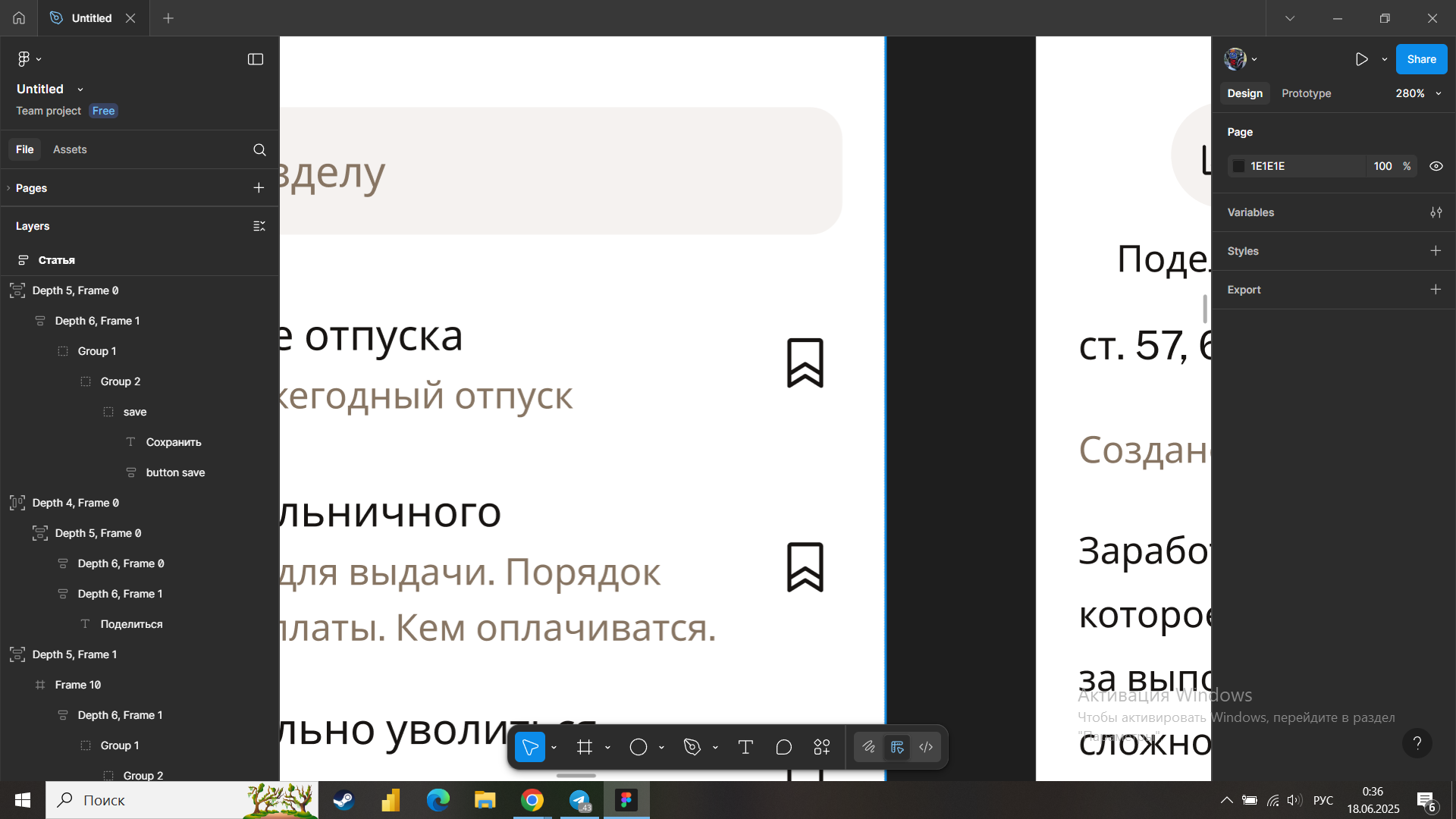
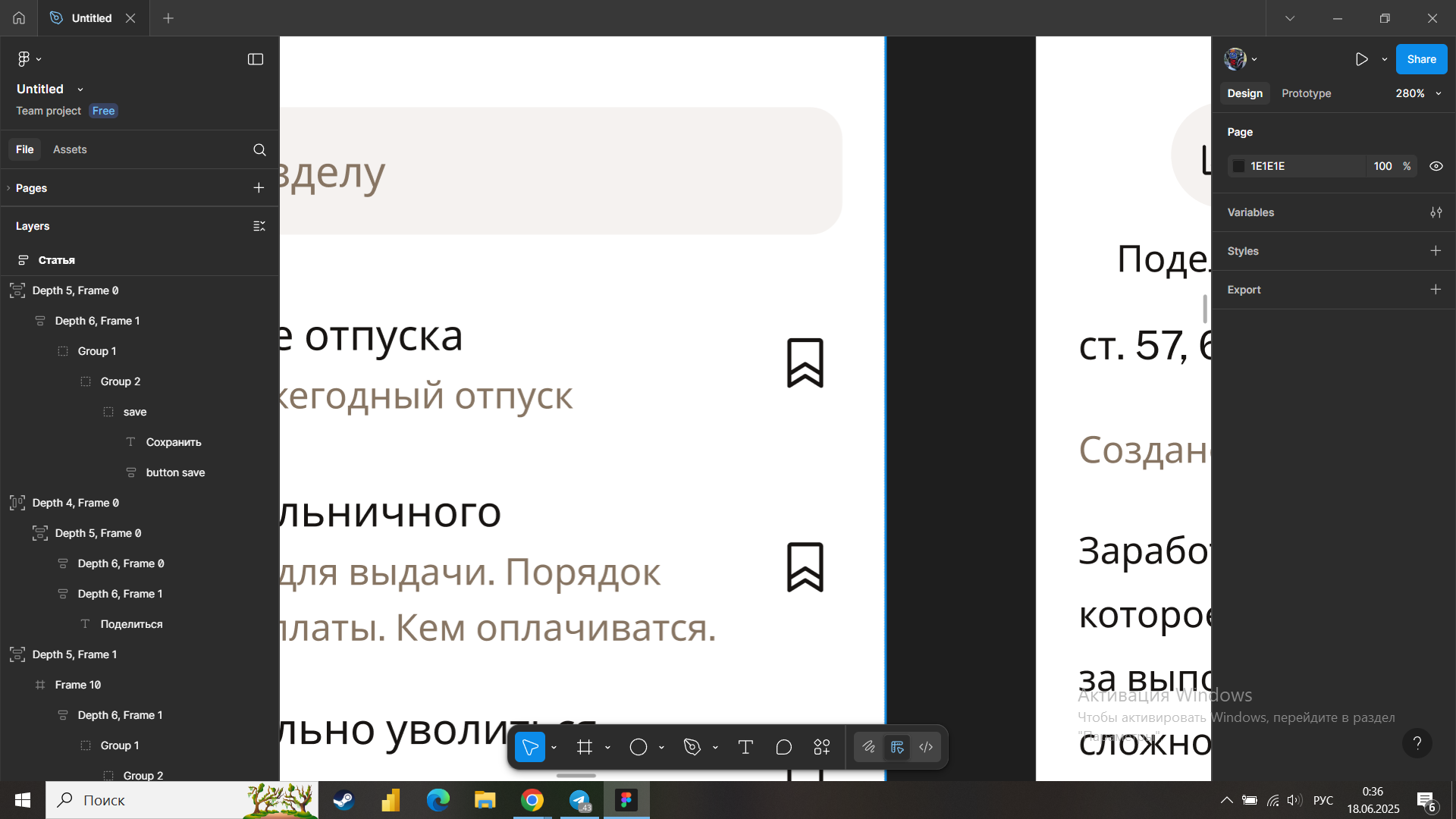
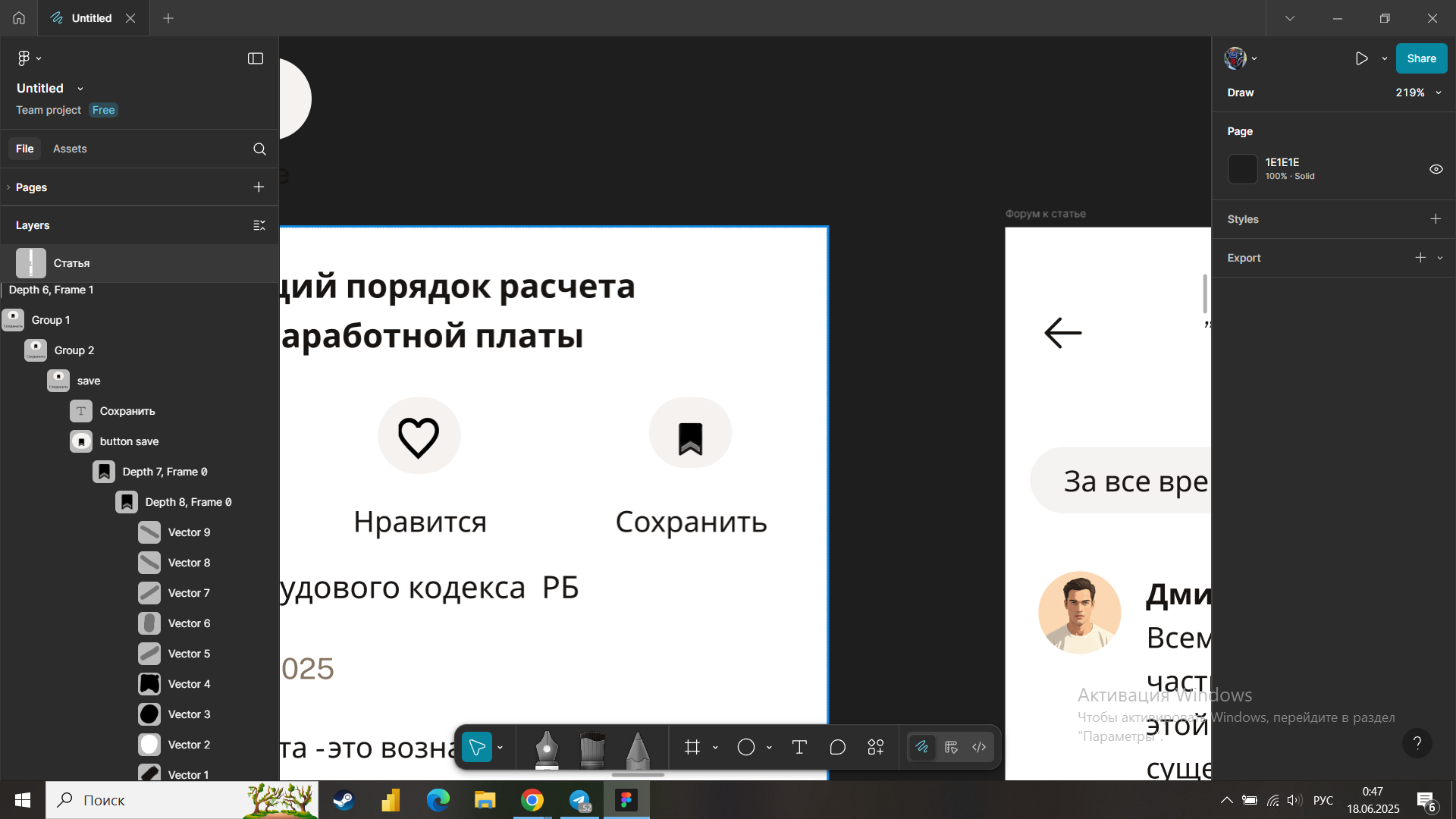
UFD-6.2 Я как администратор хочу прикрепить гиперссылки в статью, чтобы дополнить содержание полезными ресурсами, направлять пользователей к дополнительной информации.

Критерии приемки:

1. При создании статьи (UFD-4.1.1) или редактировании статьи (UFD-4.1.2) согласно п.3.4 осуществляется работа с текстом, в ходе которой система позволяет выделить текст, нажать на него правой кнопкой мыши (ПКМ).
2. После нажатия на ПКМ появляется контекстное меню с опцией создать гиперссылку и удалить гиперссылку.
3. При выборе опции удаления гиперссылки все символы причастные к ранее созданным гиперссылкам перестают действовать.
4. При выборе опции создания открывается окно с полем ввода адреса для ссылки на вторичный ресурс.
5. В данном окне справа снизу имеется кнопка “Создать гиперссылку” при нажатии на которое осуществляется ее создание.
6. При нажатии вне вышеописанного окна оно закрывается.
7. Созданные гиперссылки имеют следующую логику:
   1. Гиперссылка на другую статью приложения имеет бежевый цвет, жирный и подчеркнутый текст.
   2. При нажатии на гиперссылку (п.7.1) открывается соответствующая статья.
   3. Гиперссылка на сторонние ресурсы имеет синий цвет, жирный и подчеркнутый текст.
   4. При нажатии на гиперссылку (п.7.3) соответствующий ресурс открывается в выбранном по умолчанию на устройстве браузере (в случае ошибки адреса сообщение отображается в браузере).
8. В случае если адрес указанного в п.7.1 ресурса недоступен или недействителен приложение отражает соответствующее уведомление “данная ссылка в настоящее время не активна”.
9. В случае если текст который выделен в качестве гиперссылки как-либо редактируется, то есть добавляется, изменяется (в том числе согласно п.3) или удаляется один из символов, вся гиперссылка пропадает.

UFD-7.1 Я как пользователь хочу сохранить статью в свой профиль, чтобы иметь быстрый доступ к важной информации и возвращаться к ней позже.

Критерии приемки:

1. Сохранение статьи в профиль осуществляется путем нажатия на соответствующую кнопку “сохранить” .
2. Функция сохранения недоступна для незарегистрированных пользователей.
3. Кнопка сохранения расположена:
   1. В каждой строке статьи при просмотре перечня статей в разделе “Справочника”. А именно справа от названия и краткого содержания статьи.
   2. В статье, под названием статьи, в крайнем справа положении (справа от кнопки “Нравится).
4. При нажатии на кнопку она моментально обновляется  на   
   и соответственно обратно.
5. При заполнении значка темным светом считается, что данная статья сохранена.

UFD-8.1 Я как пользователь хочу поделиться статьей, чтобы больше человек увидели полезную информацию и скачали приложение.

Критерии приемки:

1. Кнопка “Поделится” расположена на экране любой статьи, в верхней части, под названием статьи, слева от кнопок действий “лайк” и “сохранить”.
2. Кнопка “Поделится” представляет собой изображение прямой угол нарисованный линий и исходящая из него изогнутая стрелка в форме дуги “Параболы”.
3. При нажатии на кнопку осуществляется открытие панели “Share” встроенной в операционную систему устройства.
4. При выборе адресата и нажатии кнопки отправить в адрес последнего направляется следующее:
   1. Текст статьи в размере 350 символов;
   2. окончание текста независимо от символа “...” (троеточие);
   3. После указанного текста в новом абзаце надпись “Вы можете ознакомится с полным содержанием в приложении по ссылке:”
   4. Далее гиперссылка с следующей логикой:
      1. В случае, если на устройстве на котором открывается гиперссылка имеется приложение, открывается соответствующая статья.
      2. В случае, если приложение отсутствует, в Google Play Market, либо иной платформе открывается на странице нашего приложения для установки.
5. Данная функциональность доступна для незарегистрированных пользователей.

UFD-9.1 Я как пользователь хочу поставить лайк на статью, чтобы она стала популярнее и больше пользователей обратило на нее внимание.

Критерии приемки:

1. Кнопка “Лайк” расположена на экране любой статьи, в верхней части, под названием статьи, между кнопками действий “поделиться” (слева) и “сохранить” (справа).
2. Кнопка “Лайк” представляет собой изображение полого сердечка.
3. Под вышеуказанными кнопками действий расположен индикатор количества отметок “лайк” оставленных пользователей под данной статьей.
4. При нажатии на кнопку “лайк” полое сердечко заполняется черным цветом.
5. При повторном нажатии на кнопку “лайк” черное сердечко становится полым.
6. При нажатии на кнопку “лайк” индикатор из п.3 обновляется и отражает соответствующее значение.

UFF-10.1 Я как пользователь хочу открыть форум к статье, чтобы узнать мнения иных пользователей или выяснить какие-либо тонкости.

Критерии приемки:

1. Кнопка открытия форума “Перейти на форум” расположена под содержанием статьи «Справочника».
2. Вместе с тем, доступ на форум возможен через страницу “Мои сообщения на форумах” в Личном кабинете).
3. При нажатии на данную кнопку открывается отдельная страница форума.
4. Сверху страницы расположена надпись “Форум” под которой расположено название соответствующей статьи в кавычках “”
5. Ниже расположены фильтр и сортировка:
   1. Фильтр по осуществляет выборку по времени:

По умолчанию “За все время”.

Иные варианты “За месяц”, “За неделю”, “За сегодня”.

* 1. Сортировка осуществляет упорядочение по критериям:

По умолчанию “Сначала новые” (по аналогии как в каналах в телеграмме - снизу новые).

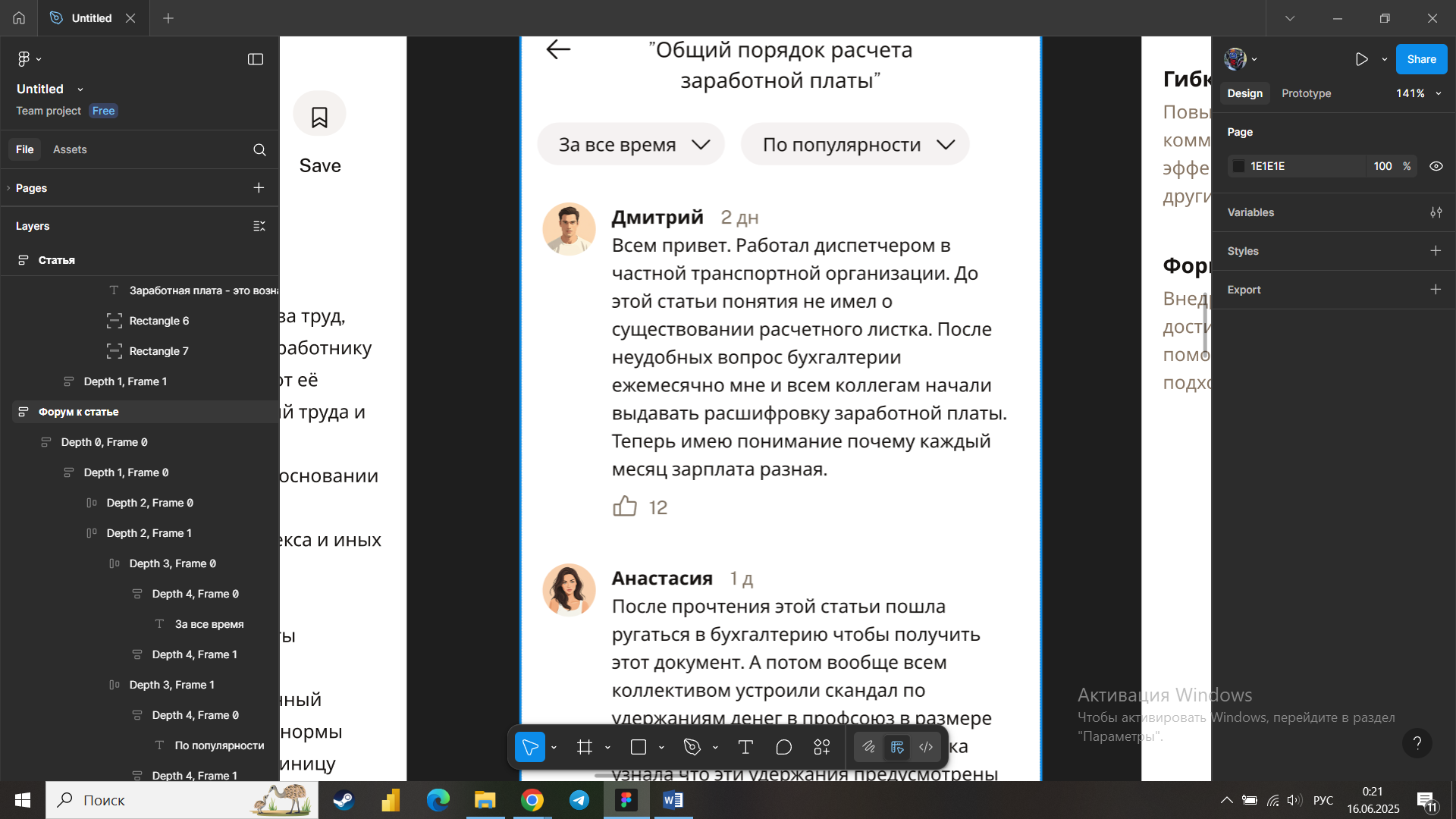
Иные варианты: “Сначала старые”, “По популярности”.

* 1. Фильтр и сортировка представляют собой выпадающий список с соответствующими вариантами.
  2. При выборе фильтра или сортировки осуществляется соответствующая выборка или упорядочивание.
  3. Фильтр и сортировка могут быть использованы одновременно.

1. Под вышеуказанными элементами расположено поле с сообщениями пользователей.
2. Скроллинг сообщений осуществляется снизу вверх.
3. Сообщение пользователя имеют следующие элементы:
   1. Иконка пользователя (изображение размером 40 на 40 пикселей).
   2. Имя пользователя.
   3. Справа от имени пользователя указывается как давно было создано сообщение:

Давность описывается целыми единицами времени прошедшего с момента создания (например: 1 ч; 23 ч; 2 дн; 1 нед; 2 мес;).

* 1. Ниже содержание сообщения.
  2. Под содержанием символ “Палец вверх” и справа количество данных отметок оставленных пользователями к данному сообщению.



1. Сообщение (включая все его элементы) является отдельной кнопкой.
2. При нажатии на кнопку “сообщение” всплывает окно, на котором возможны следующие действия:
   1. На сообщение других пользователей:
      1. “Запрос на контактные данные” пользователя который написал данное сообщение (UFF- 14.1);
      2. “Нравится” поставить отметку (UFF- 12.1);
      3. “Пожаловаться” - отправить жалобу для рассмотрения администратором (UFF- 12.2);
   2. На свое сообщение:

“Редактировать сообщение” - доступно в течении 15 минут. Если в течении указанного времени сообщение не отредактировано, то осуществить редактирование впредь невозможно.

“Удалить сообщение” - подтверждение действия в отдельном окне, после подтверждения безвозвратное удаление.

После удаления сообщения, соответствующая строка в разделе “Мои сообщения на форумах” в личном кабинете исчезает.

1. Ниже расположено поле для ввода нового сообщения (UFF-11.1).
2. В случае отсутствия сообщений на форуме посреди поля сообщений указать надпись “Сообщения по данной теме отсутствуют. Будьте первым”.
3. Данная функциональность **не** доступна для незарегистрированных пользователей.

UFF-11.1 Я как пользователь хочу писать сообщения на форумах к каждой категории, разделу и статье, чтобы делиться свои мнением и взаимодействовать с другими пользователями.

Критерии приемки:

1. Под полем с сообщениями пользователей расположено поле для ввода нового сообщения с следующими элементами:
   1. “Иконка пользователя” изображение размером 40 на 40 пикселей.
   2. Справа от иконки поле для ввода содержания символов с следующей логикой:
      1. Поле имеет плейсхолдер “Сообщение…”
      2. При нажатии на поле ввода плейсхолдер пропадает.
      3. При нажатии на поле ввода открывается клавиатура устройства.
      4. При вводе первого и последующих символов, справа от поля появляется кнопка (в виде стрелки) при нажатии на которую сообщение отправляется.
2. При вводе первого и последующих символов, непосредственно в поле ввода справа снизу имеется каунтер введенных символов:
   1. Минимальное значение символов: 1;
   2. Максимальное значение символов: 500;
   3. Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры, спец. символы.
   4. Если при вводе, текст налезает на каунтер, то в поле добавляется новый абзац на который каунтер перемещается.

UFF-12.1 Я как пользователь хочу оставить «Лайк» на понравившееся сообщение, чтобы поддержать автора сообщения.

Критерии приемки:

1. После нажатия на сообщение на профиле (UFF- 10.1, согласно п.10.1) открывается экран с действиями. Второй кнопкой (действием) является функциональность поставить сообщению отметку “Нравится” в виде ладони с поднятым вверх пальцем.
2. При нажатии на данную кнопку экран закрывается.
3. При нажатии на кнопку “ Нравится” полый контур ладони с поднятым вверх пальцем заполняется черным цветом.
4. При повторном нажатии на кнопку “Нравится” на вышеуказанном экране, контур ладони с поднятым вверх пальцем заполненный черным цветом становится полым.
5. При нажатии на кнопку “Нравится” индикатор из п.3 обновляется и отражает соответствующее актуальное значение.

UFF-12.2 Я как пользователь хочу пожаловаться на сообщение, чтобы администратор проверил сообщение на соответствие правилам сообщества.

Критерии приемки:

1. После нажатия на сообщение на профиле (UFF- 10.1, согласно п.10.1) открывается экран с действиями. Третьей кнопкой (действием) является функциональность “Пожаловаться” в виде ладони с опущенным вниз пальцем.
2. При нажатии на данную кнопку появляется всплывающее окно с полем для ввода содержания запроса с следующей логикой:
   1. В шапке окна надпись: “Пожаловаться на сообщение”;
   2. Поле имеет плейсхолдер “Содержание жалобы…”;
   3. При нажатии на поле ввода плейсхолдер пропадает;
   4. При нажатии на поле ввода открывается клавиатура устройства;
   5. Минимальное количество символов: 2;
   6. Максимальное количество символов: 300;
   7. Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры, спец. символы;
   8. Справа внизу данного поля располагается каунтер введенных символов (0/300).
3. При нажатии на область вне всплывающего окна - окно закрывается, введенный текст сохраняется до закрытия приложения.
4. Под полем ввода имеется надпись “ Справочно: Текст не должен нарушать политику общества. Повторную жалобу возможно отправить спустя 7 дней.”.
5. В случае если в течении 7 дней пользователем на данное сообщение участника форума уже отправлялась жалоба, под полем ввода текста запроса возникает надпись красного цвета: “Жалоба на сообщение создана Вами “ДД.ММ.ГГГГ (Дата прошлой жалобы)”. Интервал между повторными жалобами может быть не менее 7 дней.”.
6. Внизу всплывающего окна находится кнопка “Отправить” при нажатии на которую жалоба на сообщение отправляется.

UFF-13.1 Я как администратор иметь возможность удалять сообщения других пользователей форума, чтобы обеспечить соблюдение правил сообщества, удаляя неподобающий контент.

Критерии приемки:

1. Удаление сообщения осуществляется через панель администратора в разделе «Форумы».
2. Выбор форума на котором необходимо удалить сообщение осуществляется путем нажатия на кнопку “Найти статью”.
   1. При нажатии кнопки строка разворачивается и появляются следующие поля:
      1. «Выбрать категорию» - выпадающий список с существующими категориями;
      2. «Выбрать раздел» - выпадающий список с существующими разделами;
      3. «Название статьи» - выпадающий список с существующими статьями.
3. Также путь к сообщению может осуществлятся путем нажатия кнопки “рассмотреть жалобу”
   1. При нажатии кнопки строка разворачивается и появляется перечень поступивших жалоб, каждая строка содержит:
      1. имя пользователя и электронная почта лица которое создало жалобу;
      2. хлебные крошки к статье “категория-раздел-статья”;
      3. содержание жалобы;
      4. имя пользователя и электронная почта лица на которое написана жалоба;
      5. сообщение на которое жалуются;
      6. количество отметок “нравится”.
   2. При выборе жалобы автоматически осуществляется открытие форума
4. При выборе форума ниже открывается поле с сообщениями идентичное полю описанному в UFF- 10.1.
5. Сообщение на которое жалуются подсвечивается более ярким оттенком.
6. В ходе просмотра поля согласно п.4, администратор может нажимать на сообщения. При нажатии на какое-либо сообщение всплывает окно с возможными действиями:
   1. “Оставить жалобу без рассмотрения”
   2. “Удалить сообщение”;
   3. “Просмотреть информацию о пользователе” - откроется расширенная информация о профиле (дата регистрации, все указанные данные, сохраненные статьи, написанные сообщения, входящие и исходящие запросы на контактные данные…);
   4. “Отправить предупреждение” - в профиле будет отображаться уведомление о необходимости соблюдения правил сообщества с целью избежания блокировок”. При это в уведомлении указано в связи с каким сообщением оно направлено;
   5. “Ограничить на 1 неделю” - ограничить участие в форумах;
   6. “Ограничить на 1 месяц” - ограничить участие в форумах;
   7. “Ограничить на 6 месяцев”- ограничить участие в форумах;
   8. “Заблокировать пользователя” - закрыть доступ к форумам (аналогично незарегистрированному пользователю).
7. После выбора действия необходимо нажать на кнопку “Выбрать” в правом нижнем углу, после нажатия на которую система выполнит выбранное действие и обновит страницу до исходного состояния.
8. При этом, указанные действия можно изменить при открытии профиля “пользователя” через панель администратора в разделе «Пользователи».

UFF-13.2 Я как администратор хочу заблокировать пользователя, чтобы предотвратить нарушение правил сообщества и обеспечить безопасное и комфортное общение.

Критерии приемки:

1. Блокирование пользователя осуществляется аналогично п.1-6 указанным в UFF- 13.1
2. При этом, указанные действия можно изменить при открытии профиля “пользователя” через панель администратора в разделе «Пользователи», где располагается отдельный список “заблокированные пользователи”.
3. При наведении на заблокированного пользователя и нажатия ПКМ открывается соответствующий список с действиями:
   1. “Разблокировать с отправкой предупреждения”;
   2. “Просмотреть информацию о пользователе” - откроется расширенная информация о профиле (дата регистрации, все указанные данные, сохраненные статьи, написанные сообщения, входящие и исходящие запросы на контактные данные…);
4. В случае выбора п.3.1 в адрес пользователя направляется уведомление о его разблокировке, возобновлению доступа к форумам и о необходимости соблюдения политики общества.

UFF-14.1 Я как пользователь хочу отправить запрос на доступ к контактным данным другого участника форума, чтобы продолжить общение вне системы.

Критерии приемки:

1. Кнопка запроса на доступ к контактным данным пользователя находится в всплывающем окне указанном в п.10.1 описанном в UFF-10.1.
2. При нажатии на данную кнопку появляется всплывающее окно с полем для ввода содержания запроса с следующей логикой:
   1. В шапке окна надпись: “Введите текст запроса”;
   2. Поле имеет плейсхолдер “Представтесь, опишите мотив Вашего запроса…”;
   3. При нажатии на поле ввода плейсхолдер пропадает;
   4. При нажатии на поле ввода открывается клавиатура устройства;
   5. Минимальное количество символов: 2;
   6. Максимальное количество символов: 250;
   7. Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры, спец. символы;
   8. Справа внизу данного поля располагается каунтер введенных символов (0/250).
3. При нажатии на область вне всплывающего окна - окно закрывается, введенный текст сохраняется до закрытия приложения.
4. Под полем ввода имеется надпись “Содержание запроса не должно нарушать политику общества. Повторный запрос возможно отправить спустя 14 дней.”.
5. В случае если в течении 14 дней пользователем в адрес данного участника форума уже отправлялся запрос на доступ к контактным данным, под полем ввода текста запроса возникает надпись красного цвета: “Запрос на доступ к контактным данным в адрес данного направлен Вами “ДД.ММ.ГГГГ (Дата направления прошлого запроса)”. Интервал между повторными запросами может быть не менее 14 дней.”.
6. Внизу всплывающего окна находится кнопка “Отправить” при нажатии на которую запрос отправляется участнику форума.

UFF-14.2 Я как пользователь хочу принимать решение о предоставлении третьим лицам доступа к моим контактным данным, чтобы продолжить общение вне системы.

Критерии приемки:

1. В личном кабинете пользователя (UFG-15.1, UFG-15.1.4) имеется кнопка “Уведомления”. При нажатии на данную кнопку откроется соответствующий экран с уведомлениями.
2. На данном экране находится кнопка “Запросы на доступ к контактным данным”, при нажатии на которую открывается соответствующий экран:
   1. На экране имеется шапка “Запросы на контакты”
   2. ниже расположены две вкладки:
      1. входящие - отражает запросы которые поступили от иных пользователей (открыта по умолчанию);
      2. исходящие - отражает историю запросов, направленных пользователем в адрес иных участников форума (как разрешенных, так и отклоненных;
3. При просмотре вкладки “Входящие” отражаются записи активных запросов, после них следуют записи рассмотренных запросов:
   1. Запись об активном запросе имеет следующие элементы:
      1. Иконка профиля пользователя, отправившего запрос;
      2. Справа от иконки Имя пользователя
      3. справа от имени время получения запроса аналогично п.8.3 UFF-10.1
      4. Под п.3.2-3.3 находится текст запроса
      5. Ниже абзац отражающий 20 символов сообщения на которое был отправлен запрос с троеточием на окончании, а также надпись “Статья “Название статьи (на форуме которой было написано сообщение, на которое был отправлен запрос)”.
      6. Ниже расположены две кнопки:
         1. Разрешить - при нажатии на которую отправитель запроса может увидеть контактные данные.
         2. Отклонить - при нажатии на которую запрос отклоняется.
   2. После нажатия на кнопку 3.1.6.1. вместо элемента 3.1.6 появляется текст: ”Теперь пользователь (Имя пользователя) видит ваши контактные данные. Вы также можете увидеть контактные данные (Имя пользователя - гиперссылка).”.
   3. Указанная в тексте п.4 гиперссылка открывает профиль пользователя с указанными им контактными данными:
      1. “Имя и фамилия”;
      2. “Мессенджер”;
      3. “Электронная почта”;
      4. “Номер телефона”;
   4. Запись рассмотренного запроса имеет:
      1. Элементы указанные в п.3.1.1-3.1.4;
      2. Ниже надпись с соответствующим принятым решением: “Разрешено”, “Отклонено”;
   5. Если решение “Разрешено”, то открыть профиль указанный в п.3.3 можно нажатием на иконку или имя пользователя (п.3.1.1, 3.1.2);
4. При просмотре вкладки “Исходящие” отображаются записи запросов пользователя, в порядке их отправки:
   1. Запись об запросе имеет следующие элементы:
      1. Иконка профиля пользователя которому направлен запрос;
      2. Справа от иконки Имя этого пользователя;
      3. справа от имени время отправки запроса аналогично п.8.3 UFF-10.1
      4. Под п.4.1.2-4.1.3 находится текст запроса.
      5. Ниже абзац отражающий 20 символов сообщения на которое был отправлен запрос с троеточием на окончании, а также надпись “Статья “Название статьи (на форуме которой было написано сообщение, на которое был отправлен запрос)”.
      6. Ниже статус запроса: “Разрешено”, “Отклонено”, “Не рассмотрен”
      7. В случае, если статус “Разрешено”, то открыть профиль указанный в п.3.3 можно нажатием на иконку или имя пользователя (п.4.1.1, 4.1.2).

UFG-15.1 Я как пользователь хочу иметь возможность открыть «Личный кабинет» при нажатии не соответствующую вкладку в нижней строке с целью управления приложением.

Критерии приемки:

1. Вкладка «Личный кабинет» расположена на нижней строке навигации справа.
2. Данную кнопку можно нажать при просмотре любой страницы или экрана приложения (за исключением экрана форумов) и вернуться на главную страницу «Справочник» с перечнем категорий.
3. При нажатии на кнопку вкладки открывается экран с следующими элементами (сверху вниз):
   1. Название вкладки «Личный кабинет» (сверху);
   2. Ниже, по середине иконка/фото личного профиля размером 128х128 в круглой форме.
      1. При нажатии на фото открывается всплывающее окно с растянутым на весь экран изображением.
      2. Затем, при нажатии на экран в любом месте фото закрывается.
   3. Под п.2.2 «(Имя и фамилия пользователя)»;
   4. Ниже, «(электронная почта пользователя)»;
   5. Затем перечень кнопок для перехода в соответствующие экраны:
      1. «Мои данные»
      2. «Избранное»
      3. «Мои сообщения на форумах»
      4. «Уведомления»
      5. «Настройки приложения»
      6. «Выход»
   6. При этом, каждая кнопка слева от наименования имеет иконку размером 40х40 пикселей
   7. Кнопка указанная в п.3.5.4 («Уведомления») должна иметь возможность отражать количество новых (не просмотренных) уведомлений, справа от текста - названия кнопки.

UFG-15.1.1 Я как пользователь хочу просматривать мои сохраненные статьи для их повторного просмотра.

Критерии приемки:

1. Доступ к экрану с сохраненными статьями осуществляется посредством нажатия на кнопку “Избранное” в соответствующем экране «Личный профиль».
2. При просмотре экрана “Избранное” в личном профиле каждая сохраненная статья представляет собой строку с содержанием как в разделах справочника (п.3, UFD-5.1.3), которая является кнопкой.
3. Однако, вместо кнопки “сохранить” (п.3.3, UFD-5.1.3) на экране с избранными статьями в личном профиле расположена кнопка в виде крестика, при нажатии на который статья моментально пропадает с экрана с избранными статьями.
4. При нажатии на строку статьи (за исключением области крестика указанного в п.3) осуществляется открытие соответствующей сохраненной статьи.

UFG-15.1.2 Я как пользователь хочу изменять мои данные чтобы контролировать какие данные могут увидеть иные пользователи которым я предоставлю доступ.

Критерии приемки:

1. Доступ к экрану с личными данными осуществляется посредством нажатия на кнопку “Мои данные” в соответствующем экране «Личный профиль».
2. При нажатии на кнопку открывается экран с следующими элементами (сверху вниз):
   1. Название экрана «Мои данные» (сверху);
   2. Ниже, по середине иконка/фото личного профиля размером 144х144 в круглой форме.
   3. Кнопка «Изменить фото» при нажатии на которую открывается выбор фото в системе Andriod. После выбора фото оно загружается и отражается в п.2.2 (старое фото удаляется).
   4. Далее форма с перечнем полей для ввода и редактирования текста:
      1. “Имя и фамилия”;
      2. “Мессенджер”;
      3. “Электронная почта” (см. п.2.8);
      4. “Номер телефона”;
   5. При открытии экрана поля из п.2.4 автоматически заполнены указанными при регистрации пользователем сведениями.
   6. В случае если пользователь не заполнял какое-либо поле – в нем располагается плейсхолдер «Введите сведения», который пропадает при нажатии.
   7. Поле указанное в п.2.4.2 справа по умолчанию имеет иконку мессенджера «Телеграмм». При нажатии на данную иконку открывается выпадающий список с иконками приложений «Instagramm», «VK», «OK», «WhattsApp», «Viber». При выборе иконки из списка она моментально заменяет иконку по умолчанию.
   8. При нажатии на поле 2.4.3 “Электронная почта” открывается всплывающее окно с информацией «Для изменения электронной почты перейдите в настройки приложения» (Электронную почту можно изменить только путем привязки к учетной записи иной электронной почты).

UFG-15.1.3 Я как пользователь хочу перейти к своим сообщениям на форумах с целью быстрого доступа к форумам в которых я принимал участие.

Критерии приемки:

1. Доступ к экрану с личными данными осуществляется посредством нажатия на кнопку “Мои сообщения на форумах” в соответствующем экране «Личный профиль».
2. При нажатии на кнопку открывается экран с элементами:
   1. Название экрана «Мои сообщения на форумах»
   2. Перечень строк, каждая из которых представляет собой кнопку и содержит следующие элементы:
   3. Слева иконка раздела справочника (п.2.2 UFD-5.1.2) в котором находится статья, на форуме которой оставлено сообщение.
   4. Справа от иконки находятся текстовые поля:
      1. Отражает текст - «(содеражение сообщения)» в количестве первых не более 20 символов сообщения, после чего троеточие;
      2. Название статьи, на форуме которой оставлено сообщение;
      3. Хлебные крошки к статье - «(Категория справочника). (Раздел в категории)»;
      4. При этом, справа от 2.4.2 отражается время создания сообщения аналогично 8.3 UFF-10.1.
3. При нажатии на кнопку п.2.2 открывается форум (UFF-10.1), а именно в месте где пользователем оставлено сообщение, которое на 2 секунды выделяется из остальных (чтобы сориентировать пользователя).

UFG-15.1.4 Я как пользователь хочу просмотреть уведомления чтобы получать актуальную информацию.

Критерии приемки:

1. Доступ к экрану с уведомлениями осуществляется посредством нажатия на кнопку “Уведомления” в соответствующем экране «Личный профиль».
2. При нажатии на кнопку открывается экран с элементами:
   1. Название экрана «Уведомления»;
   2. Перечень кнопок:
      1. «Запросы на контактные данные» (UFF-14.2);
      2. «Новые статьи» отражает созданные администратором новые статьи которые вручную связаны с статьями которые сохранены пользователем;
      3. «Обновления» отражает уведомления о новостях об обновлении приложения;
   3. Аналогично п.3.7 UFG-15.1 каждая кнопка указанная в п.2.2 должна иметь возможность отражать количество новых (не просмотренных) уведомлений, справа от текста - названия кнопки.

UFG-15.1.5 Я как пользователь хочу настроить приложение чтобы использование было удобнее.

Критерии приемки:

1. Доступ к экрану с настройками осуществляется посредством нажатия на кнопку “Настройки приложения” в соответствующем экране «Личный профиль».
2. При нажатии на кнопку открывается экран с элементами:
   1. Название экрана «Настройки приложения»;
   2. Перечень кнопок:
      1. «Изменить пароль»;
      2. «Изменить адрес эл. почты»
      3. «Уведомления»
      4. «Обратная связь»
      5. «Ознакомится с документами»
3. При нажатии на кнопки указанные в п.2.2 открываются соответствующие настройки в соответствии с стандартом мобильной разработки «(нашей компании)».

UFG-15.1.6 Я как пользователь хочу выйти из приложения, чтобы завершить сеанс.

Критерии приемки:

1. Данная функциональность реализуется посредством нажатия на кнопку «Выход» на экране «Личный профиль».
2. При нажатии на кнопку появляется всплывающее окно с элементами:
   1. Текстовое поля «Вы уверены что хотите выйти из учетной записи?»;
   2. Кнопка «Да, уверен»;
   3. Кнопка «Нет»;

При нажатии на кнопку 2.2 открывается экран «Войти в аккаунт» (UFG-1.2)

1. При нажатии на кнопку 2.3, а также при нажатии вне всплывающего окна, данное окно закрывается и экран «Личный профиль» остается в исходном состоянии.

# 4 Требования к данным

## 4.1 Логическая модель данных

## 4.1.1 Диаграмма классов TBD

## 4.1.2 BPMN-Диаграмма TBD

## 4.1.3 Диаграмма активностей «Создание комментариев» TBD

## Словарь данных

| ID | Описание | Пример | Источник |
| --- | --- | --- | --- |
| 1. | Пользователь |  | Профиль пользователя.  Панель администратора. |
| 1.1. | ФИО *Допустимые значения: Латиница, кириллица.*  *Количество символов: от 1 до 20.* |  |  |
| 1.1.1. | Фамилия | Иванов |  |
| 1.1.2. | Имя | Артур |  |
| 1.2. | ID Пользователя | ID\_1 |  |
| 1.3. | Дата регистрации *Формат даты: ДД.ММ.ГГГГ.* | 22.06.2025 |  |
| 1.4. | Контактный телефон  *формат: 80 \*\* \*\*\*-\*\*-\*\* (числа)* | 80 291234567 |  |
| 1.5. | Электронная почта  Обязательно содержание символа @ | Pricep\_by@gmail.com |  |
| 1.6. | Данные мессенджера *Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры, специальные знаки* | @wojtek13 |  |
| 1.7. | Логин (Login)  *Допустимые значения: латиница, кириллица, цифры, специальные знаки -  -\_/.*  *Количество символов: от 4 до 15* | Ivanov\_AO | Искл.  группа экранов входа в приложение. |
| 1.8. | Пароль (Password)  *Допустимые значения: Латиница, кириллица, цифры, специальные знаки -  !»№;%:?\*()-/.*  *Количество символов: от 4 до 20. При вводе символы отражаются звездочками (\*). Запрещено копировать/вырезать* | Artur(%)-0 (пользователь увидит (\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*)) | Искл.  группа экранов входа в приложение. |
| 1.9 | Иконка пользователя *Формат: JPEG, PNG, соотношение сторон 1 к 1* | Alena.jpeg |  |
| 1.10 | Статус  *Возможные варианты:*  *Активен; Заблокирован.* | Заблокирован (в связи с нарушениями правил сообщества) |  |
| 2. | Категория |  | Справочник,  Избранные статьи, Мои сообщения на форумах |
| 2.1 | Название категории  *Допустимые значения: Латиница, кириллица.*  *Количество символов: от 1 до 15* | Право |  |
| 2.2. | Картинка категории *Формат: JPEG, PNG, соотношение сторон 1 к 1* | Pravo.jpeg |  |
| 2.3. | Порядковый номер категории | 1 |  |
| 3. | **Раздел** |  | Справочник,  Избранные статьи, Мои сообщения на форумах |
| 3.1. | ID раздела | 1.1 (первая цифра повторяет категорию) |  |
| 3.2. | Название раздела  *Допустимые значения: Латиница, кириллица.*  *Количество символов: от 1 до 15* | Трудовое право |  |
| 3.3. | Иконка раздела *Формат: JPEG, PNG, соотношение сторон 1 к 1* | Trud-pravo.jpeg |  |
| 4. | Статья |  | Справочник,  Избранные статьи, Мои сообщения на форумах, форум |
| 4.1 | ID статьи | 1.1.1 (первая цифра повторяет категорию, вторая раздел) |  |
| 4.2 | Название статьи  *Допустимые значения: Латиница, кириллица.*  *Количество символов: от 1 до 15* | Трудовое право |  |
| 4.3 | Содержание статьи | Текст-содержание |  |
| 4.4 | Гиперссылки в содержании | <https://www.youtube.com> /watch?v=FBgGmRgVOLk |  |
| 4.5 | Отметка «Нравится» (Количество) | 2606 |  |
| 4.6 | Прикрепляемый к статье файл - *Формат: jpeg; png; svg; xlsx; docx.* | Blank\_otcheta1.docx |  |
| 4.7 | Дата создания статьи *Формат даты: ДД.ММ.ГГГГ.* | 22.06.2025 |  |
| 4.8 | Дата обновления *Формат даты: ДД.ММ.ГГГГ.* | 22.06.2025 |  |
| 4.9 | Статус статьи  *Возможные варианты:*  *Активна; Архивирована.* | Активна |  |
| 5. | Форум |  | Форум |
| 5.1 | ID сообщения | 1.1.1.1 (первая цифра повторяет категорию, вторая раздел, третья статью форума) |  |
| 5.2 | Содержание сообщения *Допустимые значения: Латиница, кириллица.*  *Количество символов: от 1 до 500* |  |  |
| 5.3 | Дата создания сообщения  *Формат даты: ДД.ММ.ГГГГ. – ЧЧ:ММ* |  |  |
| 5.4 | Отметка «Нравится» (количество) |  |  |
| 6. | Жалоба |  | Личный кабинет, уведомления. Панель администратора. |
| 6.1 | ID жалобы | 1.1.1.1.1 (первая цифра повторяет категорию, вторая раздел, третья статью форума, четвертая сообщение) |  |
| 6.2 | Дата создания жалобы  *Формат даты: ДД.ММ.ГГГГ.* |  |  |
| 6.3 | Содержание жалобы  *Допустимые значения: Латиница, кириллица.*  *Количество символов: от 1 до 300* |  |  |
| 6.4 | Статус жалобы.  *Возможные варианты:*  *Не рассмотрена; рассмотрена.* |  |  |
| 7. | Запрос на контактные данные |  | Личный кабинет, уведомления. |
| 7.1 | ID запроса | 1.1.1.1.«ID\_1» (первая цифра повторяет категорию, вторая раздел, третья статью форума, четвертая сообщение, на которое отправлен запрос, далее ID отправителя) |  |
| 7.2 | Дата создания запроса  *Формат даты: ДД.ММ.ГГГГ.* |  |  |
| 7.3 | Содержание запроса  *Допустимые значения: Латиница, кириллица.*  *Количество символов: от 1 до 250* | Привет, давай познакомимся |  |
| 7.4 | Статус запроса.  *Возможные варианты:*  *Не рассмотрена; разрешено, отклонено.* | Отклонено. |  |

# 5 Требования к внешним интерфейсам

## Пользовательские интерфейсы

### Прототип приложения доступен по [ссылке](#_heading=h.2yz608pjiiyp).

## 5.2. Интерфейсы ПО

Документ «Интеграционные спецификация к приложению «Путеводитель по жизни» доступен по соответствующей [ссылке](#_heading=h.2yz608pjiiyp). TBD